

#1.

Do wykonania jest biblioteka matematyczna, pozwalająca na pisanie działań w ciągu: *math.Add(1).Sub(1).Div(1);*

Operacje wykonywane mają być na wartościach całkowitych (dla uproszczenia).

Każda z metod zwraca wynik operacji na końcu bieżącego działania. Sugeruje się wykorzystanie wzorca **Fluent** lub **Extension Method**.

Na początek:

git init

git status

git flow config

git flow release start IDENTYFIKATOR_WYDANIA

git flow release track IDENTYFIKATOR_WYDANIA

git flow release publish IDENTYFIKATOR_WYDANIA

git flow feature start IDENTYFIKATOR

git flow feature finish IDENTYFIKATOR

git flow feature publish IDENTYFIKATOR

git flow feature pull IDENTYFIKATOR

git push --tags



1.1. Ustawienie wartości bazowej.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej, **chcę** mieć możliwość ustawienia wartości początkowej, **ponieważ** **chcę** mieć kontrolę nad podstawą wyliczenia.

Zadania:

- 1) Stworzenie **feature** – ustawiania.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja **feature**.
- 5) Refakoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

Testy: Fact, Theory, InLineData
Asercje: ShouldBe()

1.1. Ustawienie wartości bazowej.

return_0__when__set_initial_data_to_0_and_expression_contains_only_init_data
default_set_to_0__when__init_without_initial_data

1.2. Dodawanie liczb.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia w wyrażeniu operacji dodawania, **ponieważ** **chcę** dodawać wartości.

Zadania:

- 1) Stworzenie **feature** – dodawania.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja **feature**.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

```
git flow feature start  
git flow feature publish  
git flow feature pull  
git flow feature finish
```

1.2. Dodawanie liczb.

increase_new_value__when__add_value_to_earlier_value

throw_exception__when__overflow_max_value_for_type

throw_exception__when__overflow_min_value_for_type

1.3. Odejmowanie liczb.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia w wyrażeniu operacji odejmowania, **ponieważ** **chcę** odejmować wartości.

Zadania:

- 1) Stworzenie **feature** – odejmowania.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja **feature**.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

git flow...

git log

1.3. Odejmowanie liczb.

result_must_be_correct__when__subtraction_earlier_value_with_new_value

throw_exception__when__overflow_max_value_for_type

throw_exception__when__overflow_min_value_for_type

1.4. Mnożenie liczb.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia w wyrażeniu operacji mnożenia, **ponieważ** będę mnożył wartości.

Zadania:

- 1) Stworzenie **feature** – mnożenia.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja **feature**.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

1.4. Mnożenie liczb.

value_must_be_correct__when__multiplication_earlier_value_with_new

1.5. Dzielenie liczb.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia operacji dzielenia, **ponieważ** **chcę** skorzystać z dzielenia wartości.

Zadania:

- 1) Stworzenie **feature** – dzielenia.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja **feature**.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

1.5. Dzielenie liczb.

value_must_be_correct__when__division_value_with_new_value
division_are_round__when__division_value_are_greate_than_the_division_m
ultiplication

throw_exception__when__division_by_zero

1.6. Potęgowanie liczb.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia operacji potęgowania, **ponieważ** zamierzam podnosić wartości do potęgi.

Zadania:

- 1) Stworzenie feature – potęgowania.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja feature.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

1.6. Potęgowanie liczb.

return_value_1__when__exponentiation_to_0

return_same_value__when__exponentiation_to_1

return_correct_value__when__exponentiation



1.7. Wyliczenie procentów.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia wyliczenia procentowej wartości, **ponieważ** **chcę** zamierzam podnosić wartości do potęgi.

Zadania:

- 1) Stworzenie feature – wyliczenia procentów.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja feature.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

1.7. Wylizanie procentów.

return_same_value__when__calculate_100_percent

return_zero__when__calculate_0_percent

throw_exception__when__try_calculate_less_0_value

throw_exception__when__try_calculate_greater_than_100_percent



1.8. Zaokrąglanie klasyczne.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia operacji zaokrąglania klasycznego, **ponieważ** potrzebuję pozbyć się miejsc po przecinku.

Zadania:

- 1) Stworzenie feature – zaokrąglania klasycznego.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja feature.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

`Math.Round(wartość)`

1.8. Zaokrąglanie klasyczne.

rounds_to_up__when__value_after_the_decimal_point_is_greater_than_5
rounds_to_down__when__value_after_the_decimal_point_is_less_or_equal_
to_5

1.9. Zaokrąglanie w górę.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia operacji zaokrąglenia w górę, **ponieważ** **chcę** zaokrąglić wartości do wartości górnej.

Zadania:

- 1) Stworzenie feature – zaokrąglania w górę.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja feature.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

`Math.Ceiling(wartość)`

1.9. Zaokrąglanie w górę.

`rounds_to_up__when__any_value_after_the_decimal`

1.10. Zaokrąglanie w dół.

Jako użytkownik biblioteki Matematycznej **chcę** mieć możliwość użycia operacji zaokrąglenia w dół, **ponieważ** **chcę** zaokrąglić wartości do wartości dolnej.

Zadania:

- 1) Stworzenie **feature** – zaokrąglania w dół.
- 2) Wypisanie testów.
- 3) Implementacja testów.
- 4) Implementacja **feature**.
- 5) Refaktoryzacja.
- 6) Testowanie.
- 7) Integracja z wydaniem.

Pomoc:

`Math.Floor(wartość)`

1.10. Zaokrąglanie w dół.

`rounds_to_down__when__any_value_after_the_decimal`