

# WSZECHŚWIAT PEŁEN ZDARZEŃ









© MrDev.pl







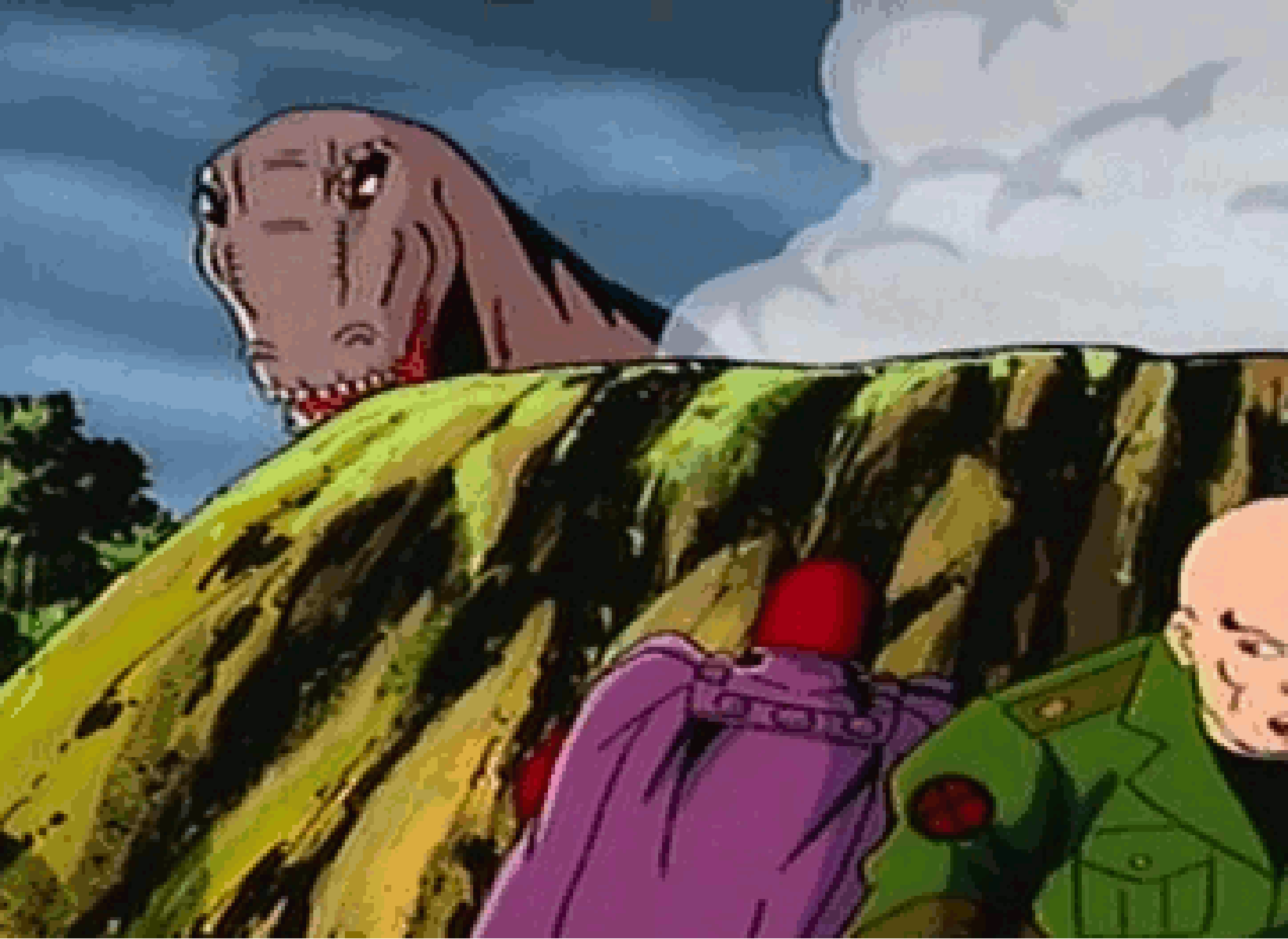
**TO MIELI MY  
GRŁINFIELDA**



# JAK Z TYM SOBIE PORADZIĆ?

EVENT

STORMING





# PRZYKŁAD

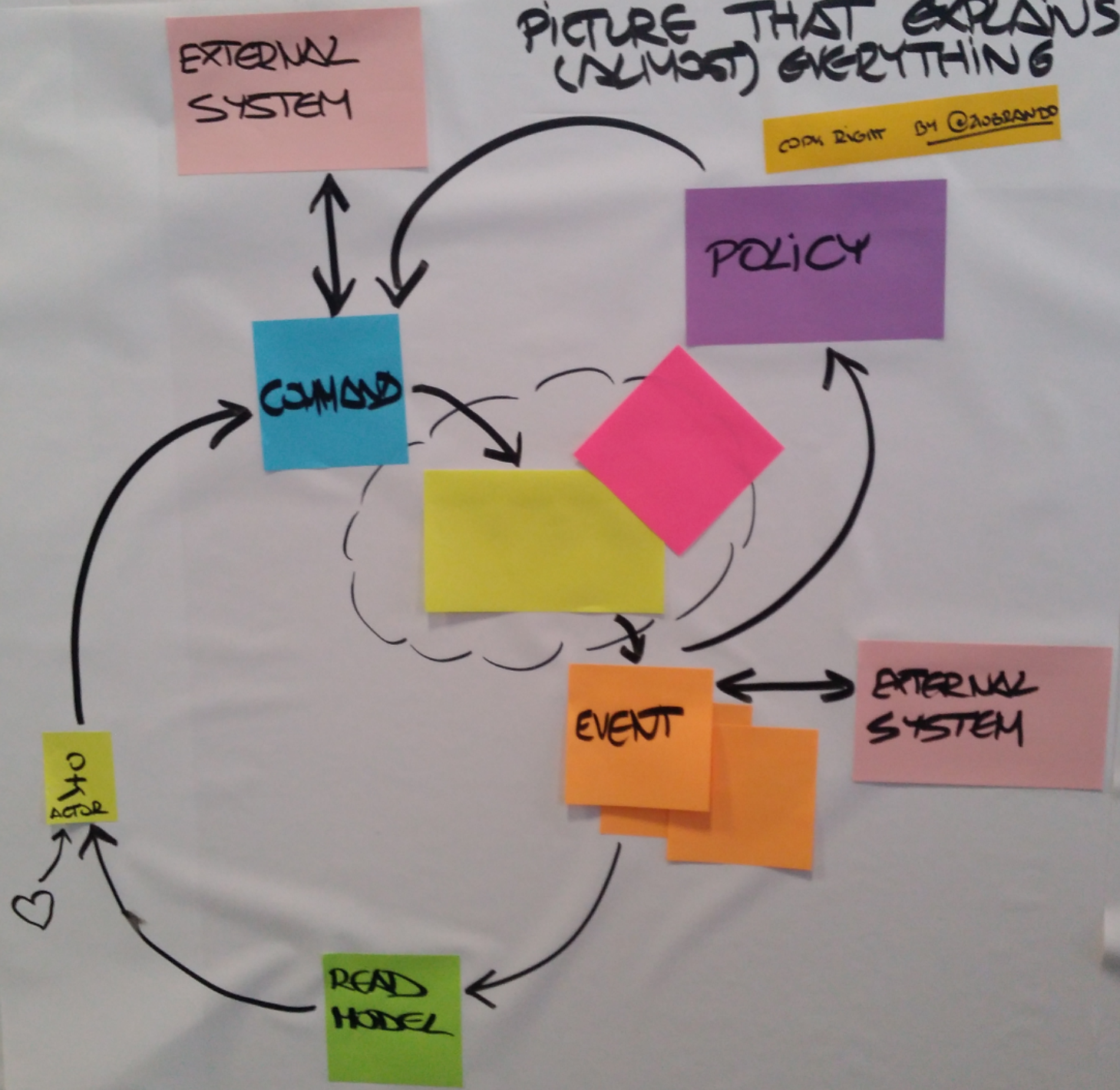




# DESIGN LEVEL

# PICTURE THAT EXPLAINS (ALMOST) EVERYTHING

COPY RIGHT BY @210BRAND

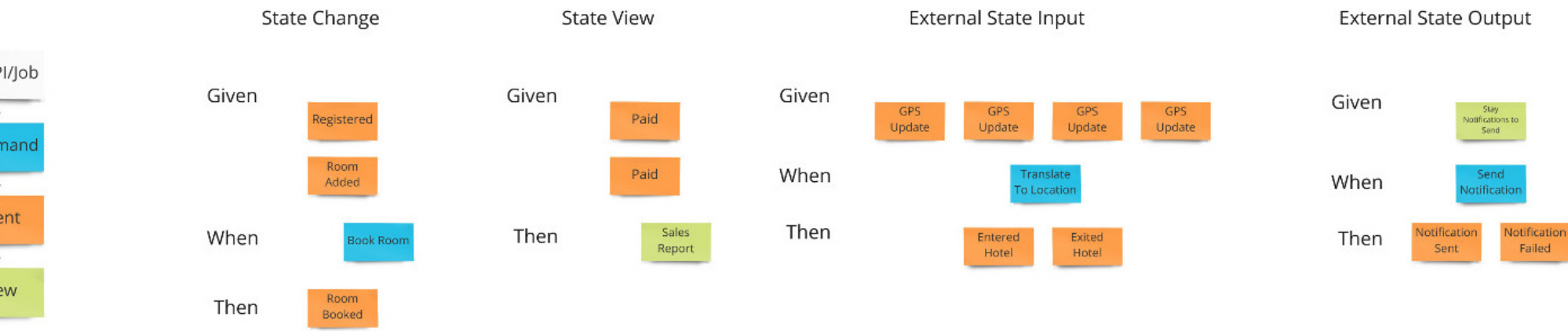
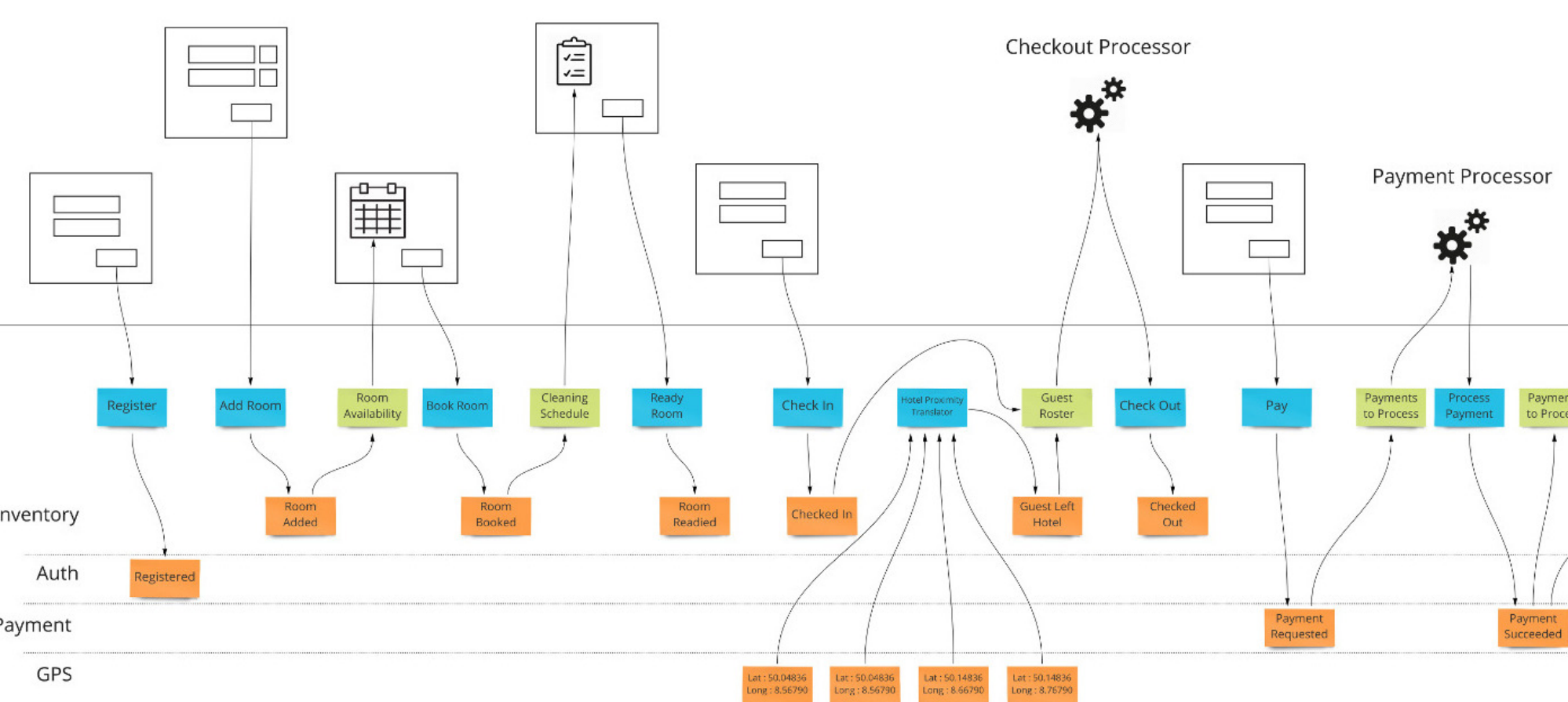


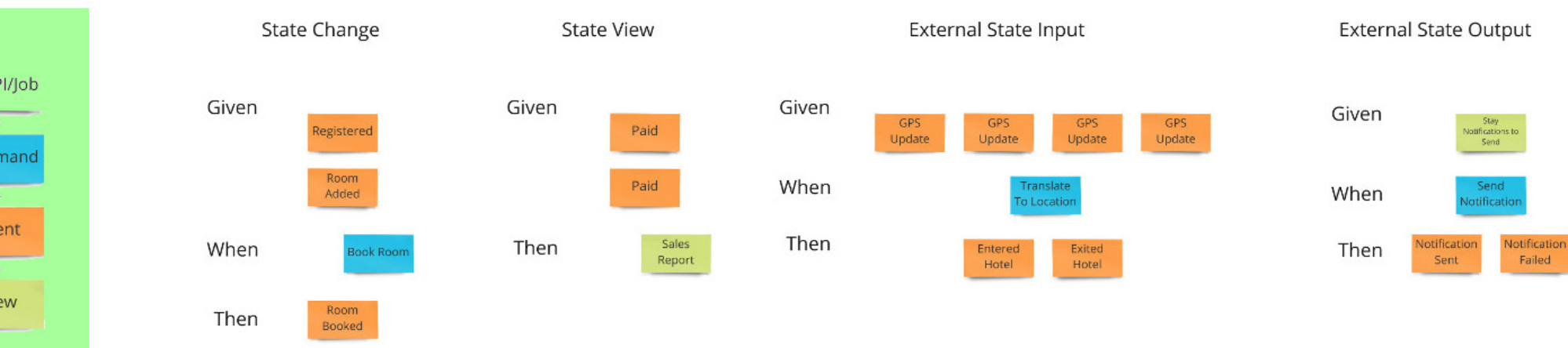
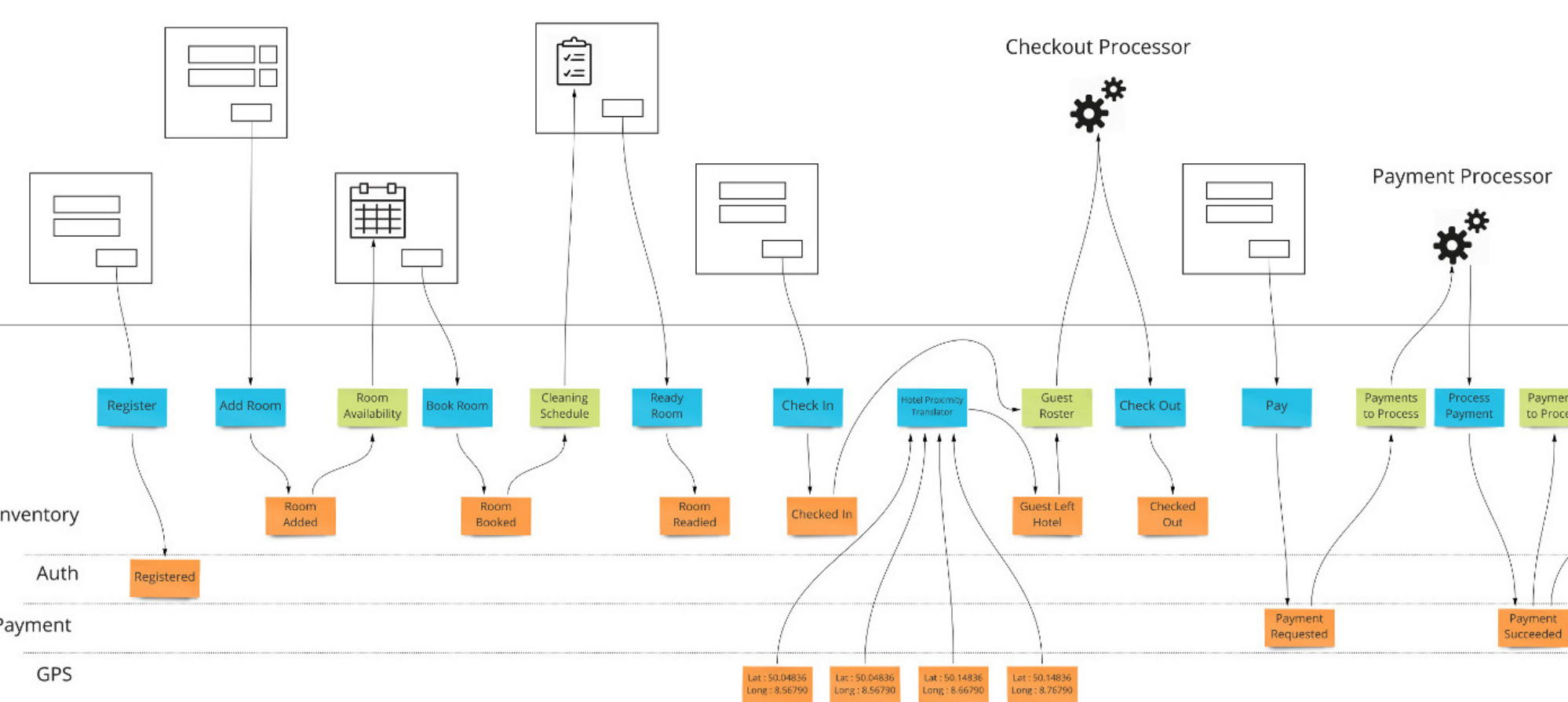


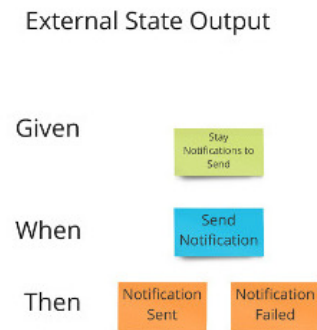
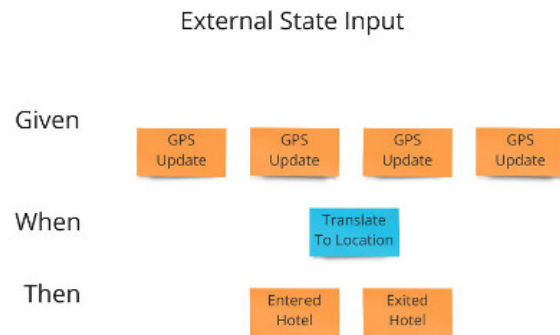
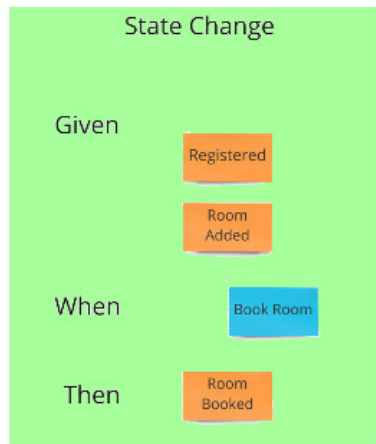
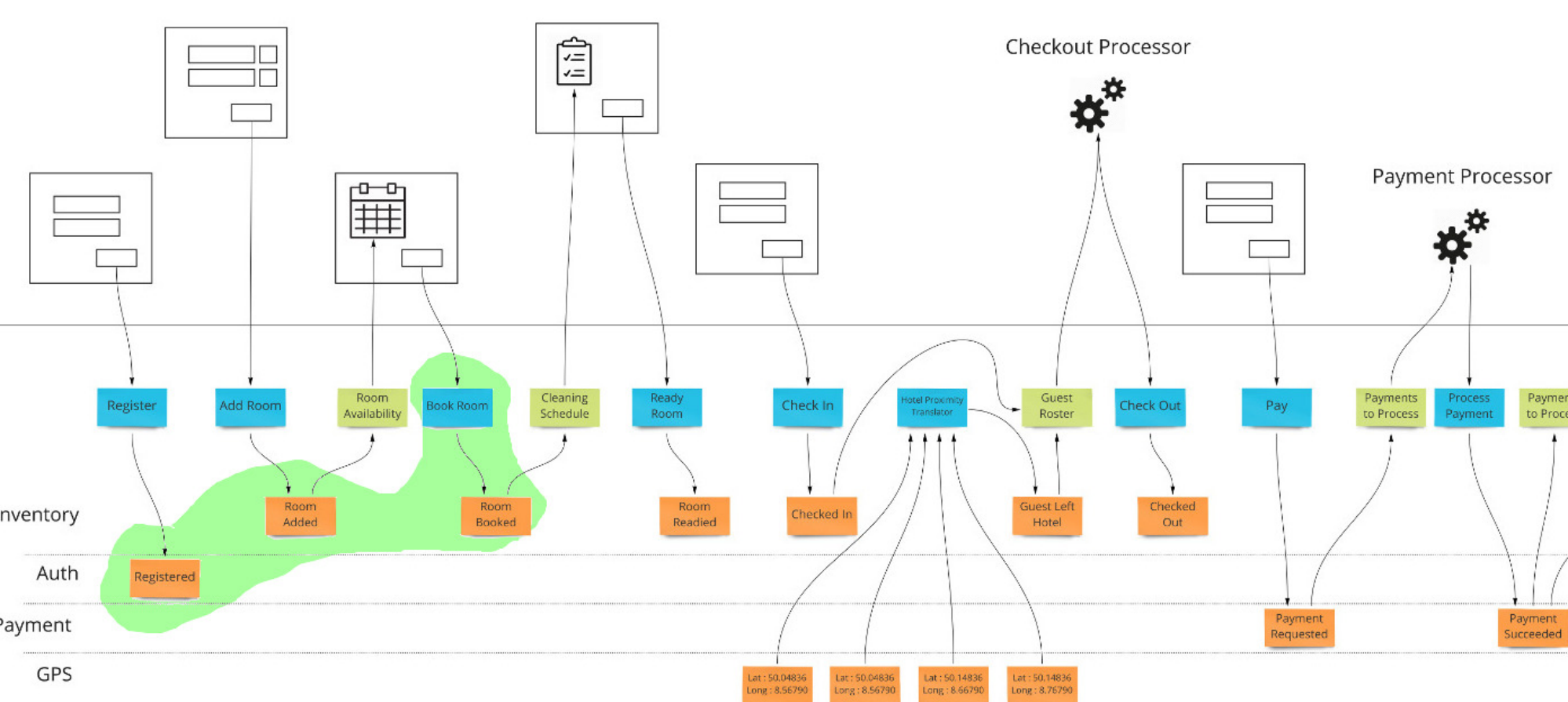
Wyslij  
cenne,  
Kazebolonia  
Marta

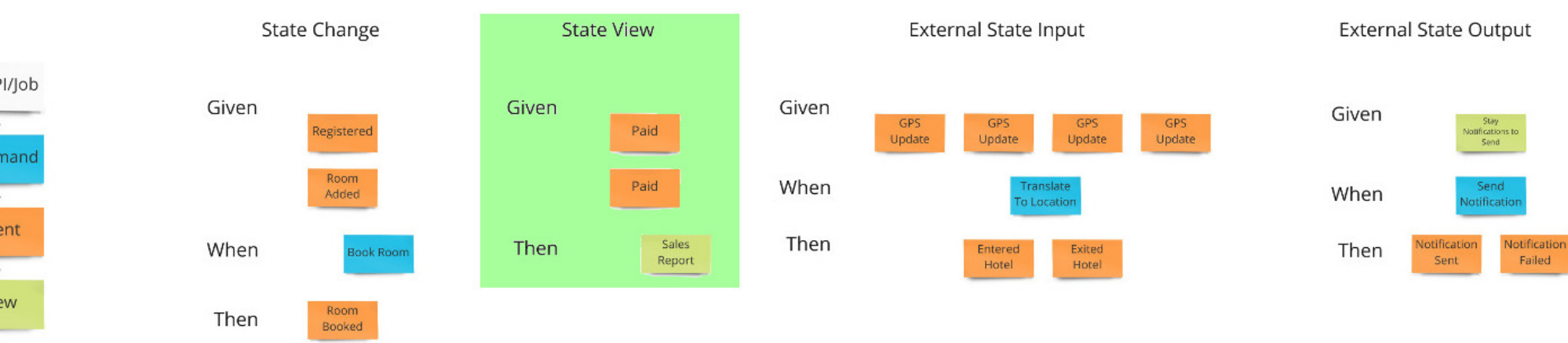
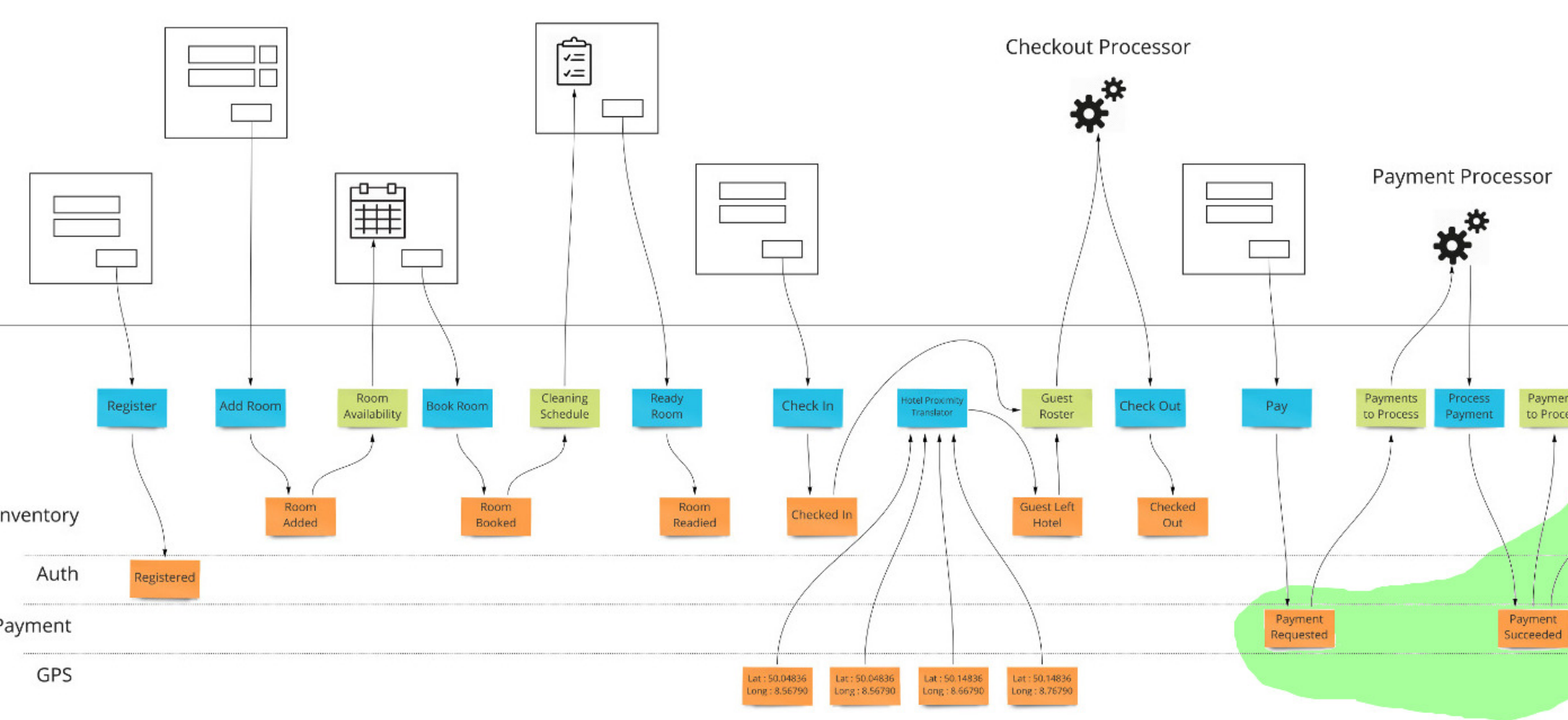


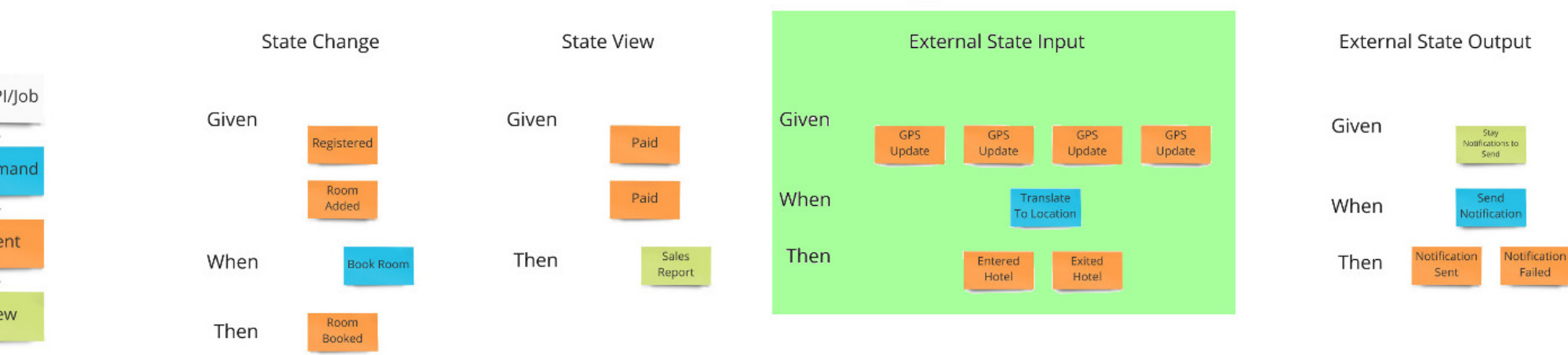
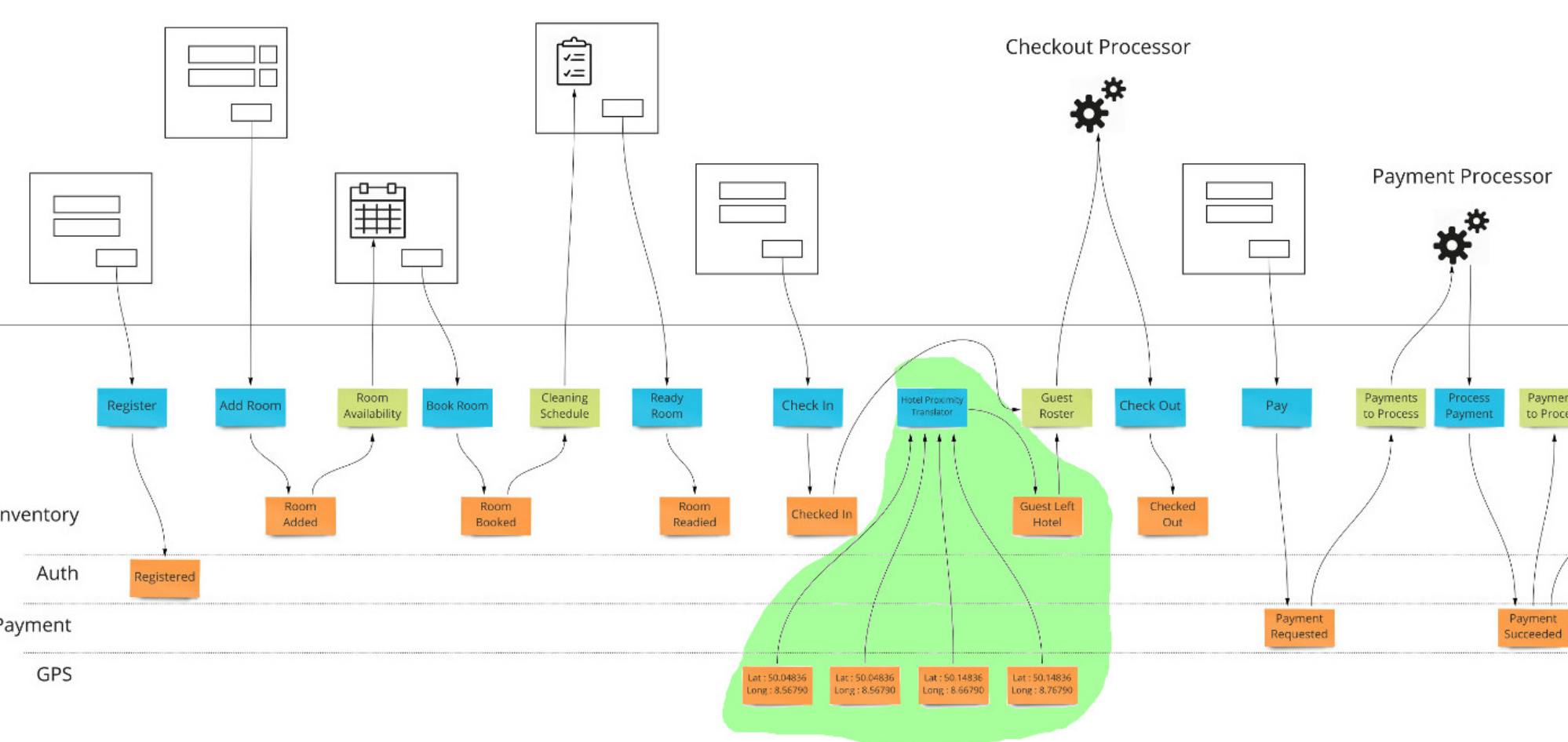
# EVENT MODELING

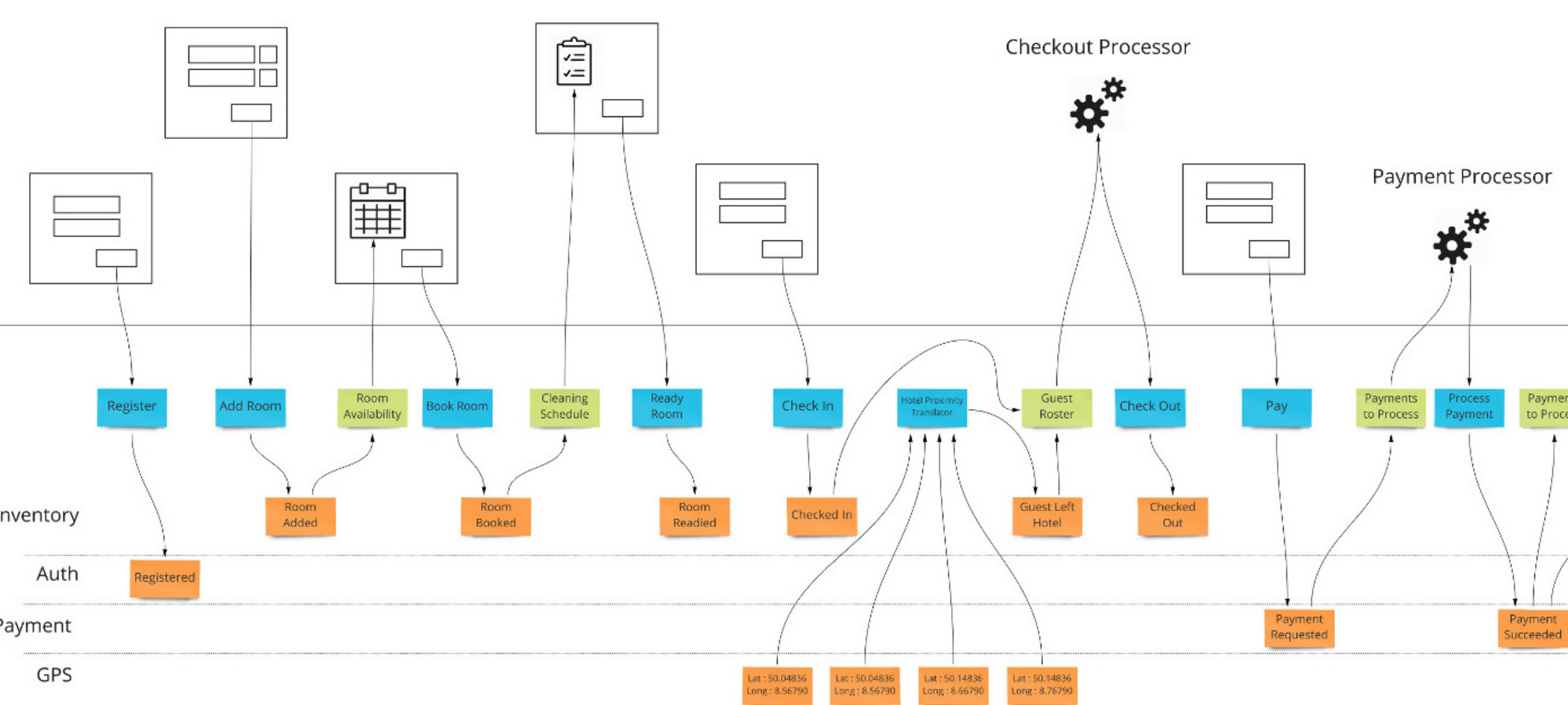












### State Change



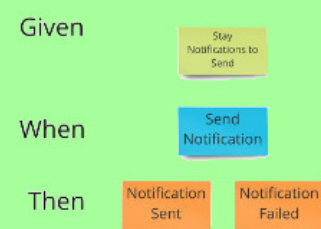
### State View



### External State Input



### External State Output





# EVENT STORMING - PO CO?

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,



# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),
- optymalizacja istniejącego procesu,

# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),
- optymalizacja istniejącego procesu,
- identyfikacja ryzyka,



# EVENT STORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),
- optymalizacja istniejącego procesu,
- identyfikacja ryzyka,
- tani i prosty!



Nowy

WZBIERAĆ  
PIENIĄDZE

ROZPOCZĘTO  
PLANOWANIE  
POBYTU

WYBRANO  
MIEJSCE

JA

Rezerwaacja

Nowy

ZAPŁACONO  
ZA WYCIĄG  
KĘ

USTALIĆ  
TERMIN  
I  
GODZINĘ  
WJAZDU

JA

ZAPISAĆ  
SIĘ NA  
Wycieczkę

ZAREZER-  
WOWANO  
HOTEL

mały

ZAKUPIĆ  
TRANSPORT

nauczyciel

Odczeka.

ODWIEZANO  
WYJAZD

CO  
skąd jechać  
odciska?

# EVENT STORMING

20200204 Coś co wydarzyć

oktur

HotSpot  
Utwórz informację

Pomysł



Wzrost

WZBIERAĆ PIENIĄDZE  
ROZPOCZĘTO PLANOWANIE PODOBYTU  
WYBRANO MIĘJSCIE

JA!

sf

maciej

ZARZER- WODAKO HOTEL  
ZAKAĆWIĆ TRANSPORT

nauczyciel

Odczłone.

ODWZEMNO WYJAZD

CO wtedy jest oklone?

# EVENT STORMING - GDZIE?



# EVENT STORMING - GDZIE?

- tworzenie fabuły,

# EVENT STORMING - GDZIE?

- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,

# EVENT STORMING - GDZIE?

- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,
- praca nad prezentacjami,

# EVENT STORMING - GDZIE?

- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,
- praca nad prezentacjami,
- odkrywanie procesów,

# EVENT STORMING - GDZIE?

- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,
- praca nad prezentacjami,
- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,

# EVENT STORMING - GDZIE?

- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,
- praca nad prezentacjami,
- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,
- planowanie.

# FACYLITACJA

# FACYLITACJA





# FUNKCJE FACYLITATORA

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,
- zna proces i prowadzi grupę,

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,
- zna proces i prowadzi grupę,
- nie ingeruje w domenę,

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,
- zna proces i prowadzi grupę,
- nie ingeruje w domenę,
- obserwuje zachowanie,

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,
- zna proces i prowadzi grupę,
- nie ingeruje w domenę,
- obserwuje zachowanie,
- tworzy legendę w trakcie,

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,
- zna proces i prowadzi grupę,
- nie ingeruje w domenę,
- obserwuje zachowanie,
- tworzy legendę w trakcie,
- mediacje - gdy zaczyna działać się źle,

# FUNKCJE FACYLITATORA

- organizuje spotkanie,
- zna proces i prowadzi grupę,
- nie ingeruje w domenę,
- obserwuje zachowanie,
- tworzy legendę w trakcie,
- mediacje - gdy zaczyna działać się źle,
- może wystartować z pierwszym zdarzeniem.



# DOBRE PRAKTYKI

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,
- nieograniczone zasoby,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,
- nieograniczone zasoby,
- nieograniczona przestrzeń,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,
- nieograniczone zasoby,
- nieograniczona przestrzeń,
- długie dyskusje (> 10min) - hot spot,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,
- nieograniczone zasoby,
- nieograniczona przestrzeń,
- długie dyskusje (> 10min) - hot spot,
- legenda,



# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,
- nieograniczone zasoby,
- nieograniczona przestrzeń,
- długie dyskusje (> 10min) - hot spot,
- legenda,
- odstępy między zdarzeniami - mają znaczenie,

# DOBRE PRAKTYKI

- osoba + marker + karteczki event'y,
- czytelne pismo,
- zdarzenie - fakt musi być określony w czasie,
- nieograniczone zasoby,
- nieograniczona przestrzeń,
- długie dyskusje (> 10min) - hot spot,
- legenda,
- odstępy między zdarzeniami - mają znaczenie,
- przerwy w trakcie sesji.

# EVENT STORMING - W SWOICH PROJEKTACH?

[thenv.pl](https://thenv.pl)



# WADY

# WADY

- samodzielna eksploracja,

# WADY

- samodzielna eksploracja,
- trudniej wykryć - HotSpot'y,

# WADY

- samodzielna eksploracja,
- trudniej wykryć - HotSpot'y,
- brak burzy mózgu,



# WADY

- samodzielna eksploracja,
- trudniej wykryć - HotSpot'y,
- brak burzy mózgu,
- prawdopodobnie mniej miejsca - small Big Picture.

# ZALETY

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,
- odkrywamy niewidoczne wcześniej problemy,

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,
- odkrywamy niewidoczne wcześniej problemy,
- oszczędzamy swój cenny czas nie implementując,

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,
- odkrywamy niewidoczne wcześniej problemy,
- oszczędzamy swój cenny czas nie implementując,
- uczenie się Event Stormingu.

# EVENT STORMING - ZDALNIE?

Odnalezienie  
starego  
sprzętu  
górniczego

Trzeszczenie  
drewnianej  
konstrukcji

Zawalenie się  
tunelu

Ratuje się  
tylko jedna  
osoba

Górnicy  
weszli do  
sztolni

Górnicy upili  
się  
samogonem

Pojawia się  
zjawa i  
morduje  
górników

Wyjazd do  
sztolni

Interwencja  
liczyczepy

Odnalezienie  
Dynamitu

Idea  
wysadzenia  
Ściany i  
Przejście

Decyzja o  
wizycie w  
muzeum  
Kowar - Sztoli

Ginie osoba  
która ma  
klaustrofobie

Pierwszy atak  
potwora

Tunel w  
sztolni zawala  
się

Wejście do  
sztolni

Umiera  
kolejna  
osoba

Wybóch  
otwiera  
przejście za  
małe

Ginie  
przewodnik

Mąż próbuje  
ratować

Katastrofa w  
Sztolni

Umiera  
pierwsza  
osoba w  
niewjaśnion

Duch Gór  
Ratuje Ofiary

Napromienio  
wanie  
potwora

Przyjazd do  
Karpacza

Ukazanie  
potomstwa  
potwora

Ukazanie się  
zielonych  
oczu w  
ciemności

Giną górnicy  
z łap potwora

Odnalezienie  
szczątków  
górników

Promieniowa  
nie Uranu

Zamordowan  
ie potwora

Służby  
wyruszają by  
ratować ludzi

Rozpoznanie  
co morduje  
ludzi





# WADY

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,
- siedzenie nie sprzyja kreatywności,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,
- siedzenie nie sprzyja kreatywności,
- niższy komfort pracy,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,
- siedzenie nie sprzyja kreatywności,
- niższy komfort pracy,
- mniejsze skupienie.

# ZALETY



# ZALETY

- Event Storming - w kulawej odmianie,

# ZALETY

- Event Storming - w kulawej odmianie,
- można wykonywać wszędzie,

# ZALETY

- Event Storming - w kulawej odmianie,
- można wykonywać wszędzie,
- od razu mamy wersję elektroniczną,

# ZALETY

- Event Storming - w kulawej odmianie,
- można wykonywać wszędzie,
- od razu mamy wersję elektroniczną,
- łatwiejsza organizacja - porządkowanie.

# INTRODUCING EVENTSTORMING

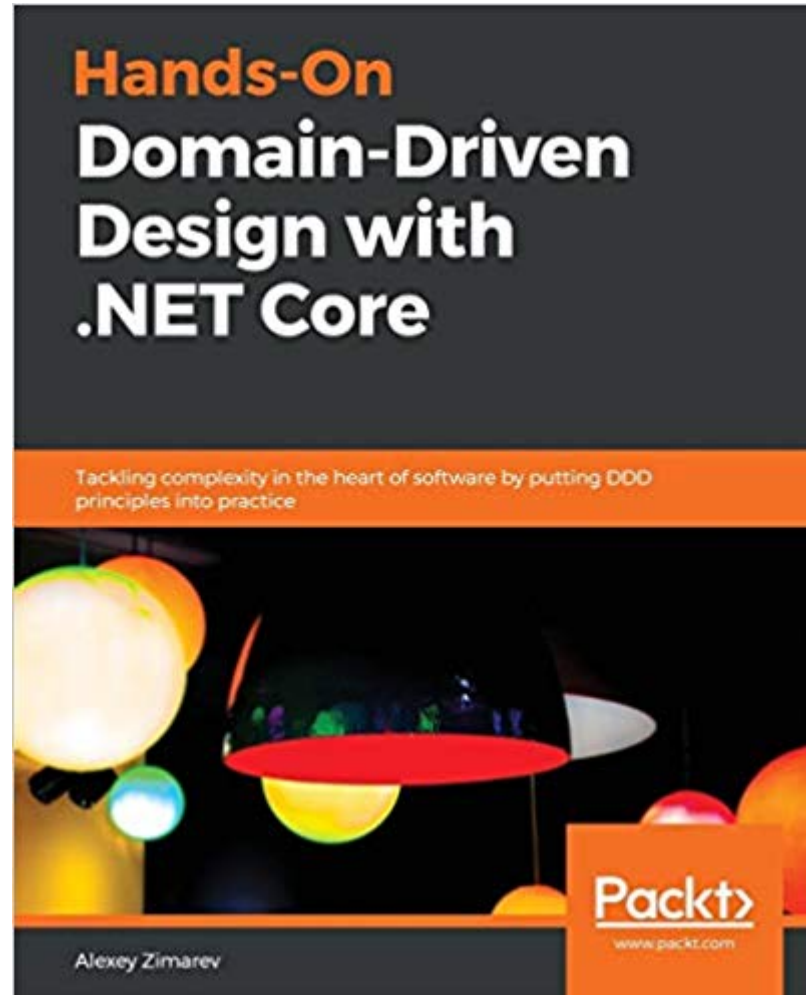
[leanpub.com/introducing\\_eventstorm](https://leanpub.com/introducing_eventstorm)



@k\_owsiany

# ALEXEY ZIMAREV - HANDS-ON

Domain-Driven Design with .NET Core: Tackling complexity in the heart of software by putting DDD principles into practice



@k\_owsiany

# AWESOME EVENTSTORMING

MARIUSZ GIL

[github.com/mariuszgil/awesome-  
eventstorming](https://github.com/mariuszgil/awesome-eventstorming)

# EVENT MODELING

ADAM DYMITRUK

[eventmodeling.org](http://eventmodeling.org)



# **SZKOŁA EVENT STORMINGU**

SzkolaEventStormingu.pl



A person wearing a white tunic and a pink hooded cloak is climbing a dark, jagged rock formation. The person is positioned in the center-left of the frame, with their body angled upwards. The background is a dark, textured rock face with some light-colored mineral deposits. The overall scene is dimly lit, suggesting an underground or cave environment.

# EVENT STORMING

# KRZYSZTOF OWSIANY

MRDEV.PL



[SzkolaEventStormingu.pl](http://SzkolaEventStormingu.pl)

[krzysztof@mrdev.pl](mailto:krzysztof@mrdev.pl)

[mrdev.pl/prelekcje](http://mrdev.pl/prelekcje)