

# KRZYSZTOF OWSIANY

BLOG: MRDEV.PL

PODKAST: AFTER.CONF



# WSZECHŚWIAT PEŁEN ZDARZEŃ - EVENTSTORMING









© MrDev.pl









# JAK Z TYM SOBIE PORADZIĆ?

- TIME →

- TIME →

DOMAIN  
EVENT





- TIME →

COMMAND



- TIME →

AGGREGATE



- TIME →

EXTERNAL  
SYSTEM





- TIME →

POLICY



- TIME →

READ  
MODEL



- TIME →



@k\_owsiany

— TIME →

AGGREGATE

POLICY

MAND

DOMAIN  
EVENT

COM

EXTERNAL  
SYSTEM

READ  
MODEL



— TIME →

AGGREGATE

POLICY

MAND

DOMAIN  
EVENT

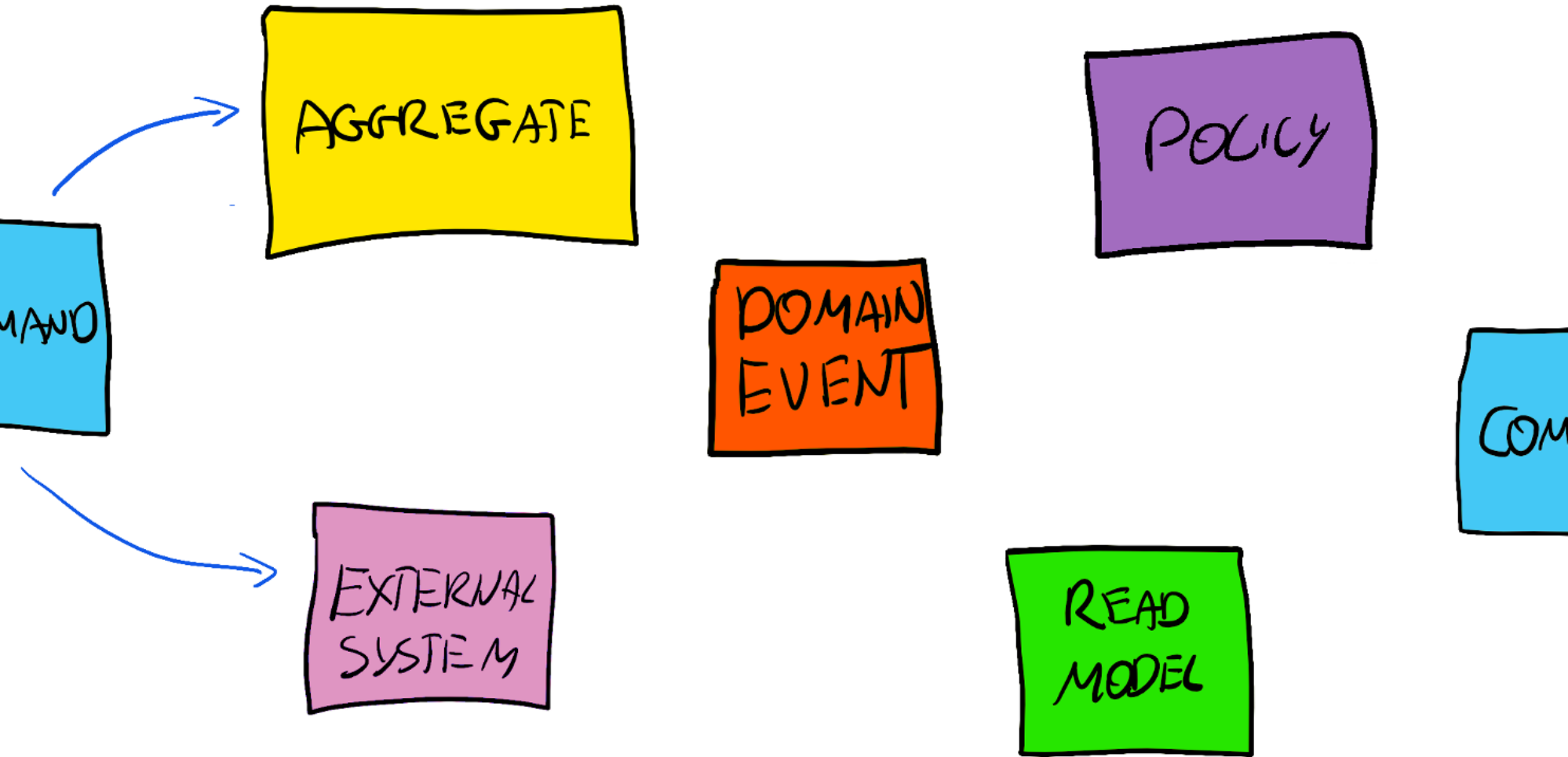
COM

EXTERNAL  
SYSTEM

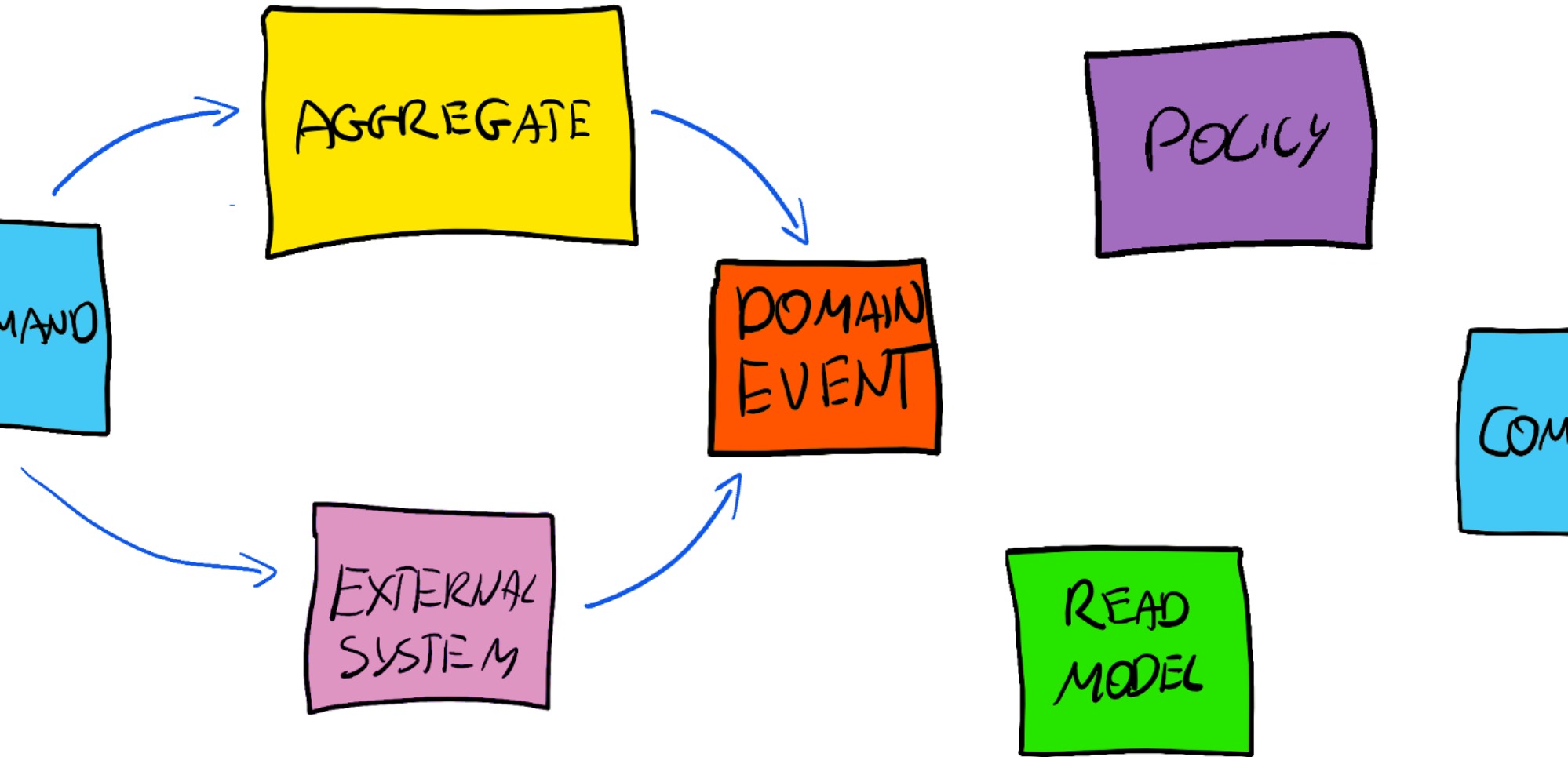
READ  
MODEL



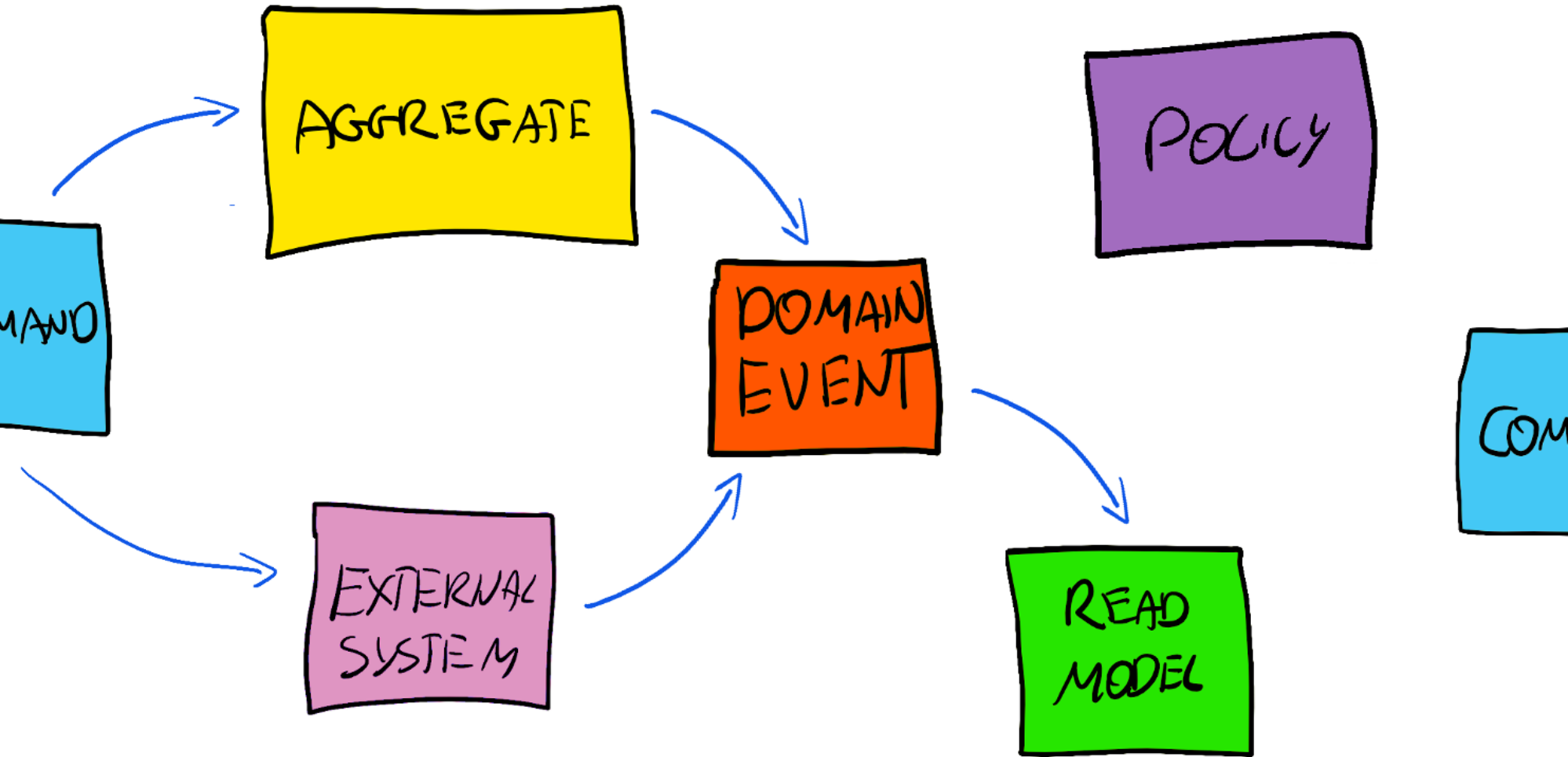
- TIME ->



- TIME ->

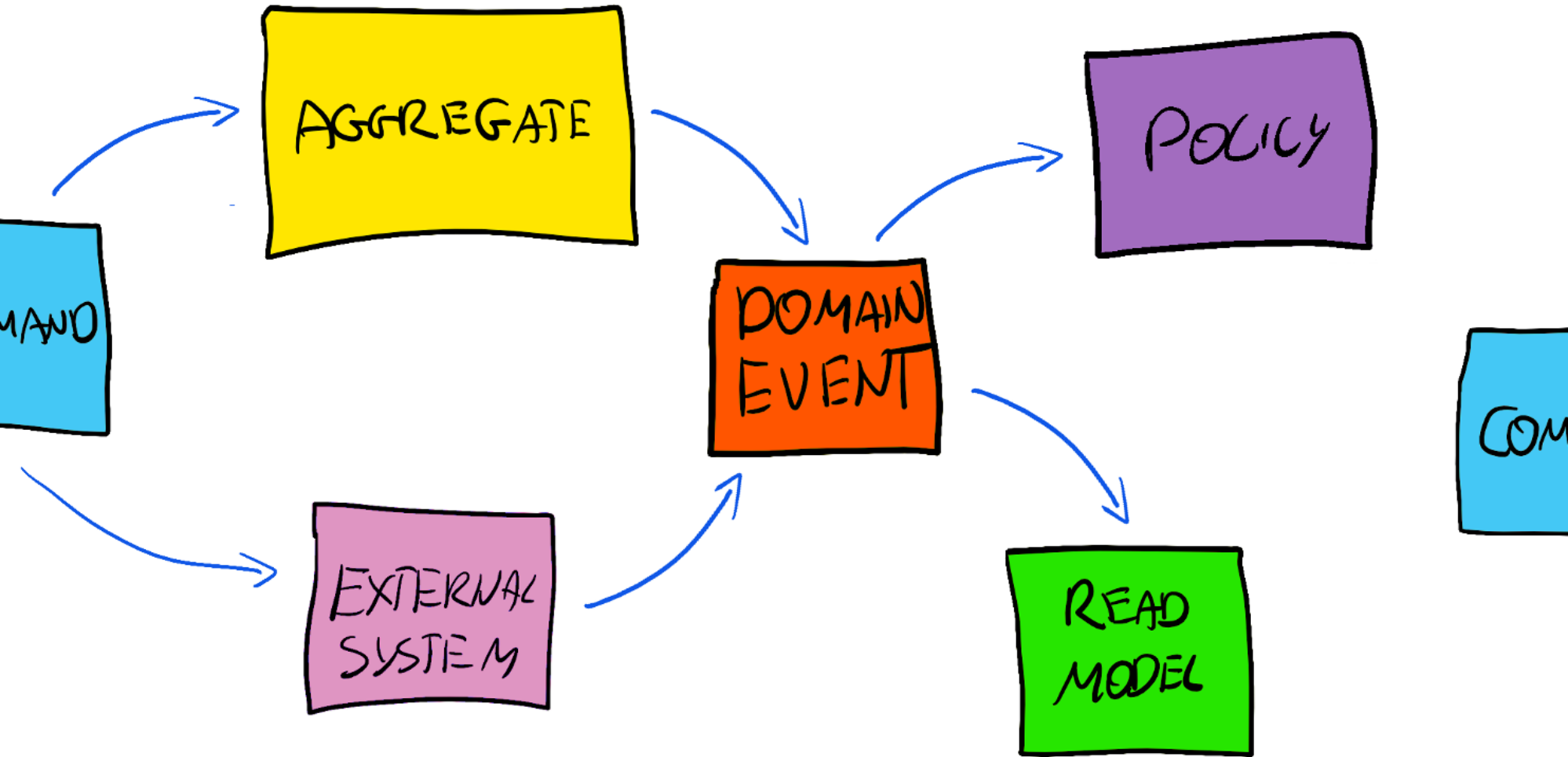


- TIME ->

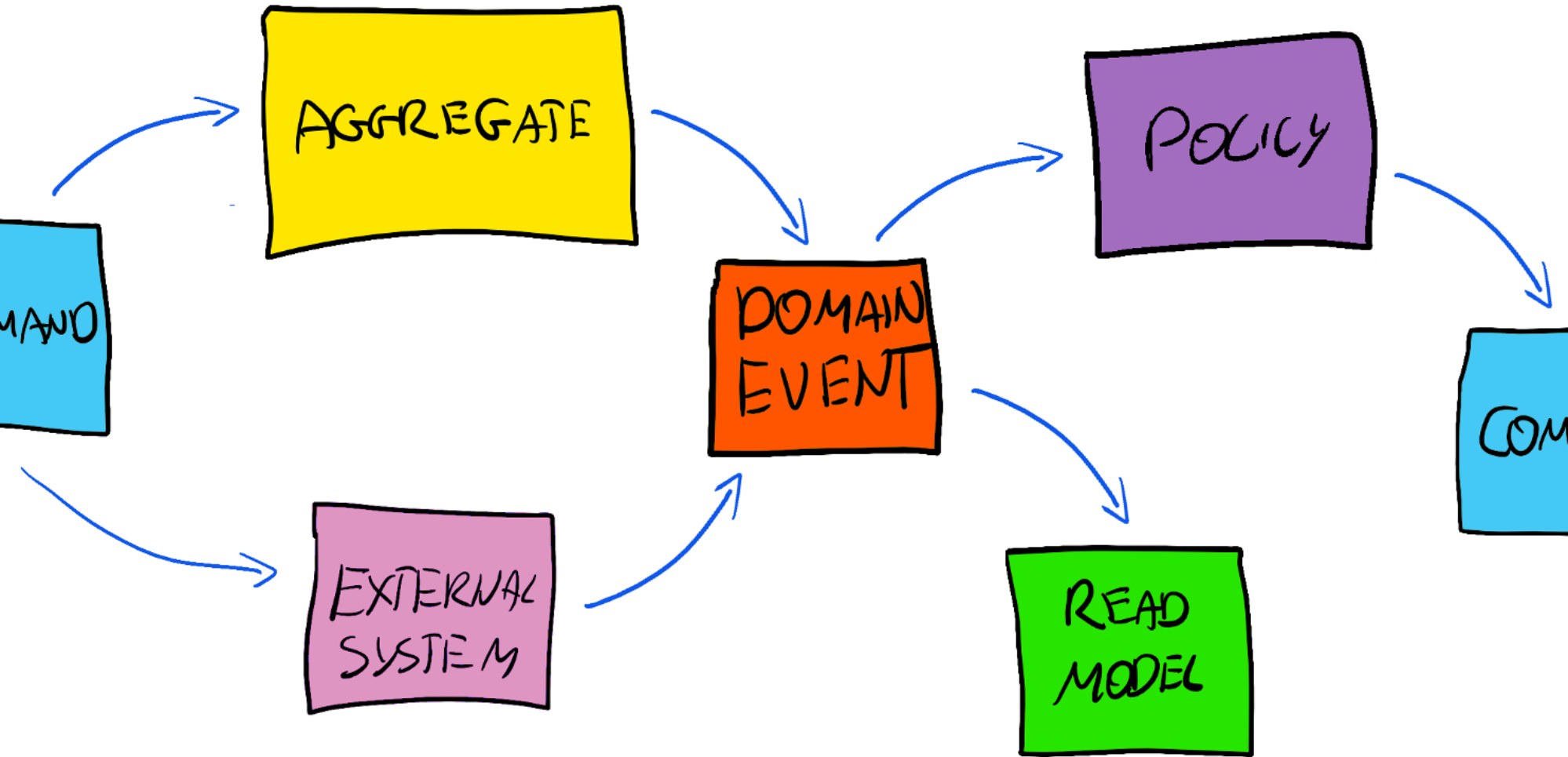


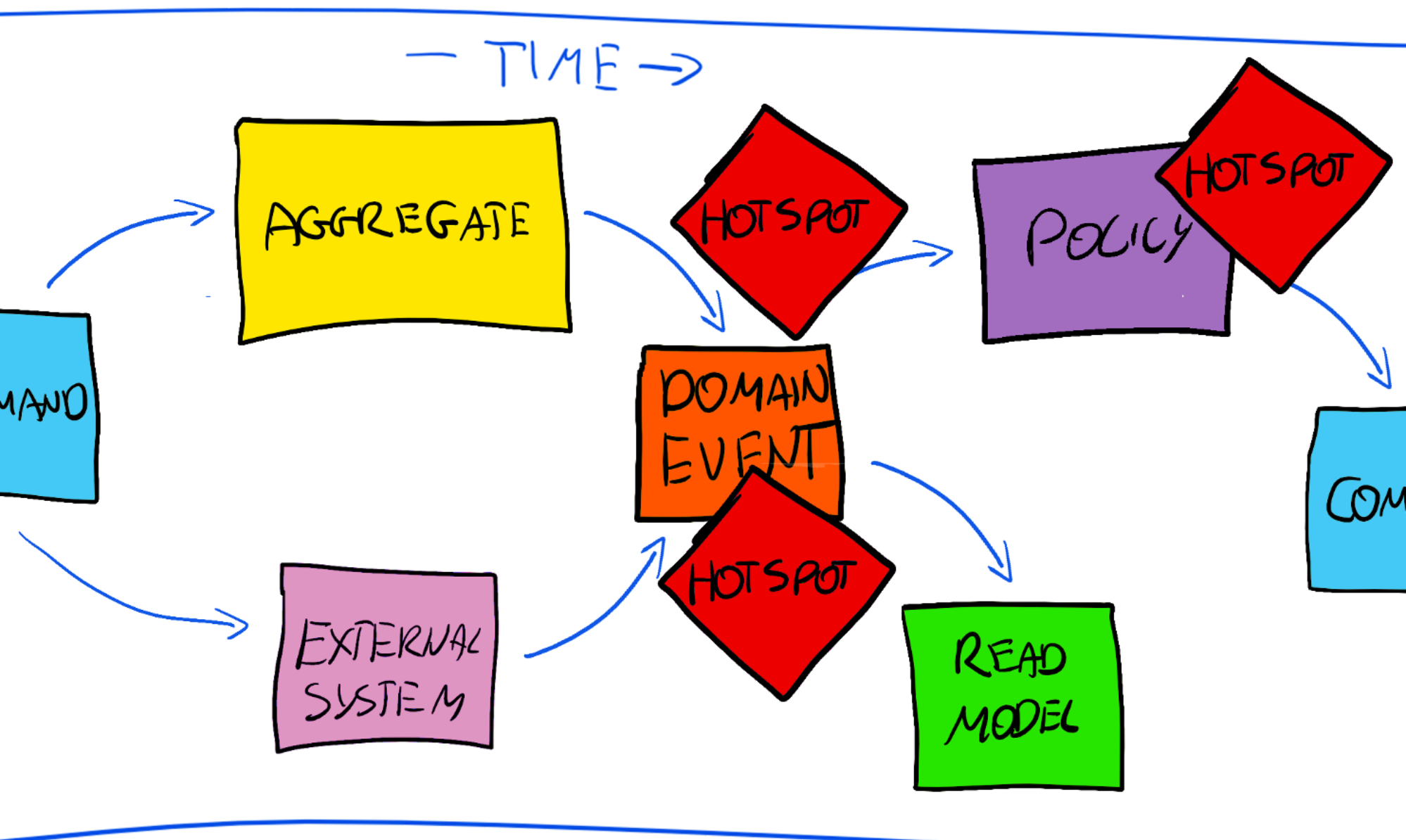


- TIME ->



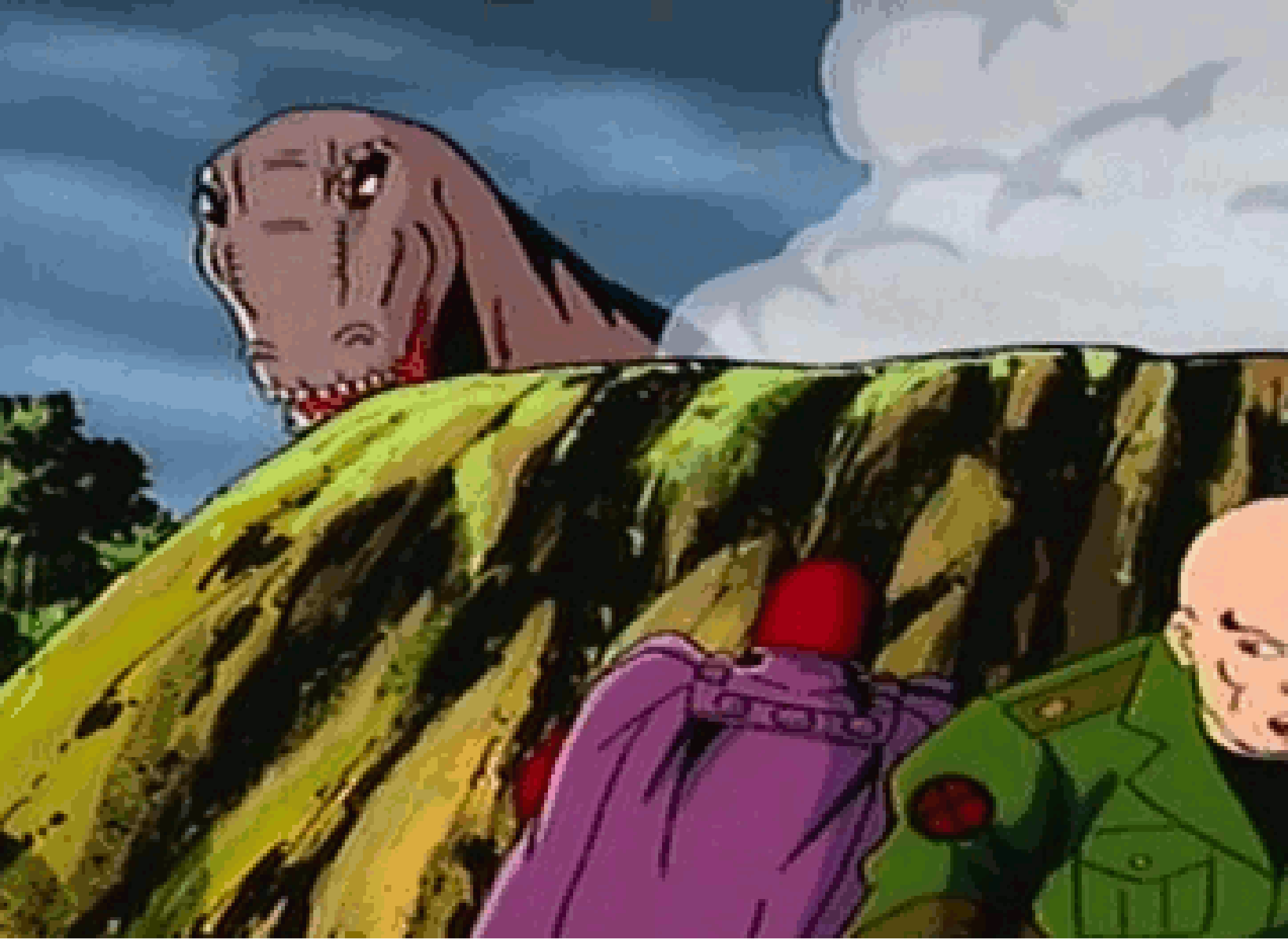
- TIME ->





EVENT

STORMING





# EVENTSTORMING - PO CO?

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,



# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),



# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),
- optymalizacja istniejącego procesu,

# EVENTSTORMING - PO CO?

- dzielenie się wiedzą,
- odkrywanie czego chce klient/biznes,
- klient/biznes - odkrywa czego chce,
- wykrywanie problematycznych obszarów,
- by zrozumieć jak działa proces,
- integracja - poprawianie komunikacji w zespole,
- odkrywanie nieznanego,
- wyznaczanie kontekstów,
- odkrywanie - słownika (Ubiquitous Language),
- optymalizacja istniejącego procesu,
- tani i wartościowy!



# EVENTSTORMING - GDZIE?

# EVENTSTORMING - GDZIE?

- odkrywanie procesów,

# EVENTSTORMING - GDZIE?

- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,

# EVENTSTORMING - GDZIE?

- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,
- tworzenie fabuły,

# EVENTSTORMING - GDZIE?

- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,
- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,

# EVENTSTORMING - GDZIE?

- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,
- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,
- praca nad prezentacjami,



# EVENTSTORMING - GDZIE?

- odkrywanie procesów,
- odkrywanie domeny,
- tworzenie fabuły,
- układanie historii wydarzeń,
- praca nad prezentacjami,
- planowanie.

# EVENTSTORMING - CO NA START



~50 PLN

Original title and subtitle for orgchart

Link in v(0)

Short Sequence Stage

Sequence Stage

Stage Sequence Created

Deleted

Least Sequence Start For Orgchart

Start sequence when in v

Stage Definitions For sequence

Processing Sequence

Start Sequence

Sequence

Sequence Started  
Created

Update title description  
Group

Link Organization

Link Promoted To Top



OK

# PRZYKŁAD

Model przepływu pieniędzy:

- konto prywatne/firmowe,
- konta oszczędnościowe,
- fundusze emerytalne,
- przelewy na: ZUS, VAT, PIT, księgowość.

PS: Celowo zmieniony kolor zdarzeń.



# EKSPLOZJA ZDARZEŃ



DOMAIN  
EVENT



NE →

lano na

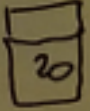
Pinehono  
kete na

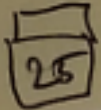
Pinehono  
kete na


Wing  
Business  
Account

1 do  
Anity.

Konto FB

Zaplecono  
PIT  


Zaplecono  
Vat  


Zaplecono  
Faktura  
16 stopog  


~~Problema~~  
FA  
Pinehono ma  
FA

NE →

lano na

Pinehono  
kete na

Pinehono  
kete na

Wing  
business  
Account

konto FB

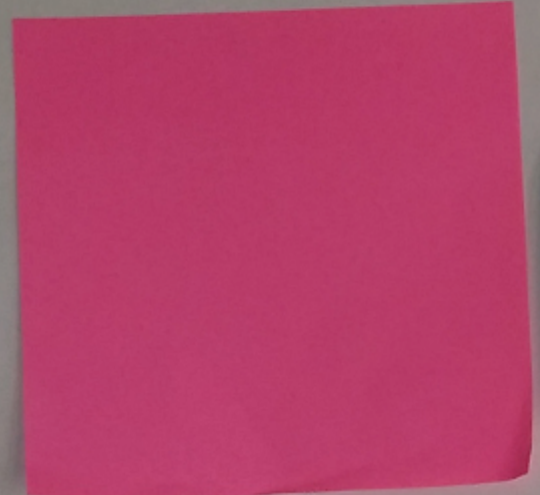
# Legenole

Zaproszenie  
PIT



- 2 dokumenty.
- PIT
- Czas przeszły składowy
- 

~~Przebieg~~  
FA  
Przebieg  
FA



- 1-ta spr
- 1-sza nie anty/su
- nie L. lewka



@k\_owsia


# PORZĄDKUJEMY


READ  
MODEL


POLICY

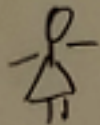

— 11/11/11 —>

Konto psychologie



Prekonto  
Kredit na  
Priv 


Prekonto  
Kredit na  
Soving  
Next Bank 


Prekonto  
psychologie  
do  
Anity. 

Prekonto na  
Anity ILE/III  

Nikman  
Koudu!  
Zaloty!  
gobtos!  
!

Prekonto  
na  
FB  

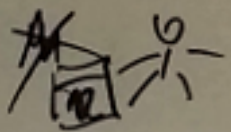
~~Prekonto~~  
FA  
Prekonto na  
FA 

Prekonto na  
FUN 

Nikman  
Koudu/whdy  
FUN!


Prekonto na  
\* ILE/III

Co to

ma / K E / N E ?  


20 Konto!  
?

konto firmowe

Przebieg na  
Savings  
Business   
Account


1 Konto  
podatku,  
do zapłaty.


Termin  
do  
mieszkania  
PIT  
zrob 1 D


Przebieg  
2 konta  
Savin  
Ujemny  
konto

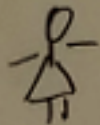

— 11/11/11 —>

Konto psychologie



Prekonto  
Credit na  
Priv 


Prekonto  
Credit na  
Soving  
Next Bank 


Prekonto  
psychologie  
do  
Anity. 

Prekonto na  
Anity ILE/III  

Nikman  
konto!  
Zalozit  
gobos!  
!

Prekonto  
na  
FB  

~~Prekonto~~  
FA  
Prekonto na  
FA 

Prekonto na  
FUN 

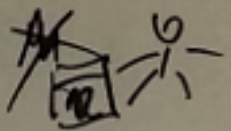
Nikman  
konto/wh  
FUN!

Prekonto na  
\* ILE/III

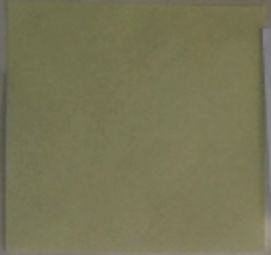
Co to



ma / K E / M



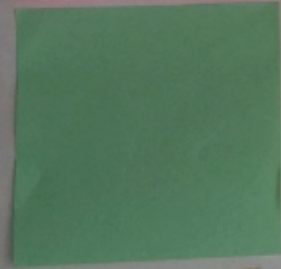
# Legenda



- 2 dokumenty.
- Fajki
- Coś prosty dobowy
- 



- Hot Spot
- Istotne aspekty
- notefiki



- Read number
- jak wygener
  - ~~coś~~ do praktycznej obsługi

## Etykieta




- Podoba:
- decyzje, warunki
  - kontrola

1 karta  
podobnie,  
do zplowu.

Jerzy  
do  
mieszki  
PIT  
zrob 1 D

Pinkas  
2 karta  
Sovin  
Uzynajo  
105x

auto firmowe

Pinkas na  
Soving  
Business   
Account

# SPRAWDZANIE ZDARZEŃ WSTECZ

Konto prywatne

Pochodzący  
Gryś' na  
Priv

Pochodzący  
Gryś' na  
Savings  
Next Bank

Pochodzący  
pensja do  
Anity

Pochodzący  
Anity IIC/IIIC

Nie ma  
konto!  
Zostaje  
gotówka!

Pochodzący  
na  
FB

Pochodzący  
FA  
Pochodzący  
FA

Pochodzący  
na  
FUN

Nie ma  
konto/konto  
FWO!

Pochodzący  
na  
mł IIC/IIIC

Co to  
za konto?  
?

Pochodzący  
konto na  
konto  
FB

Pensja  
detonacja  
na  
konto  
Business

Konto firmowe

Pochodzący  
na  
Savings  
Business  
Account

Konto  
podatku  
do zapłaty

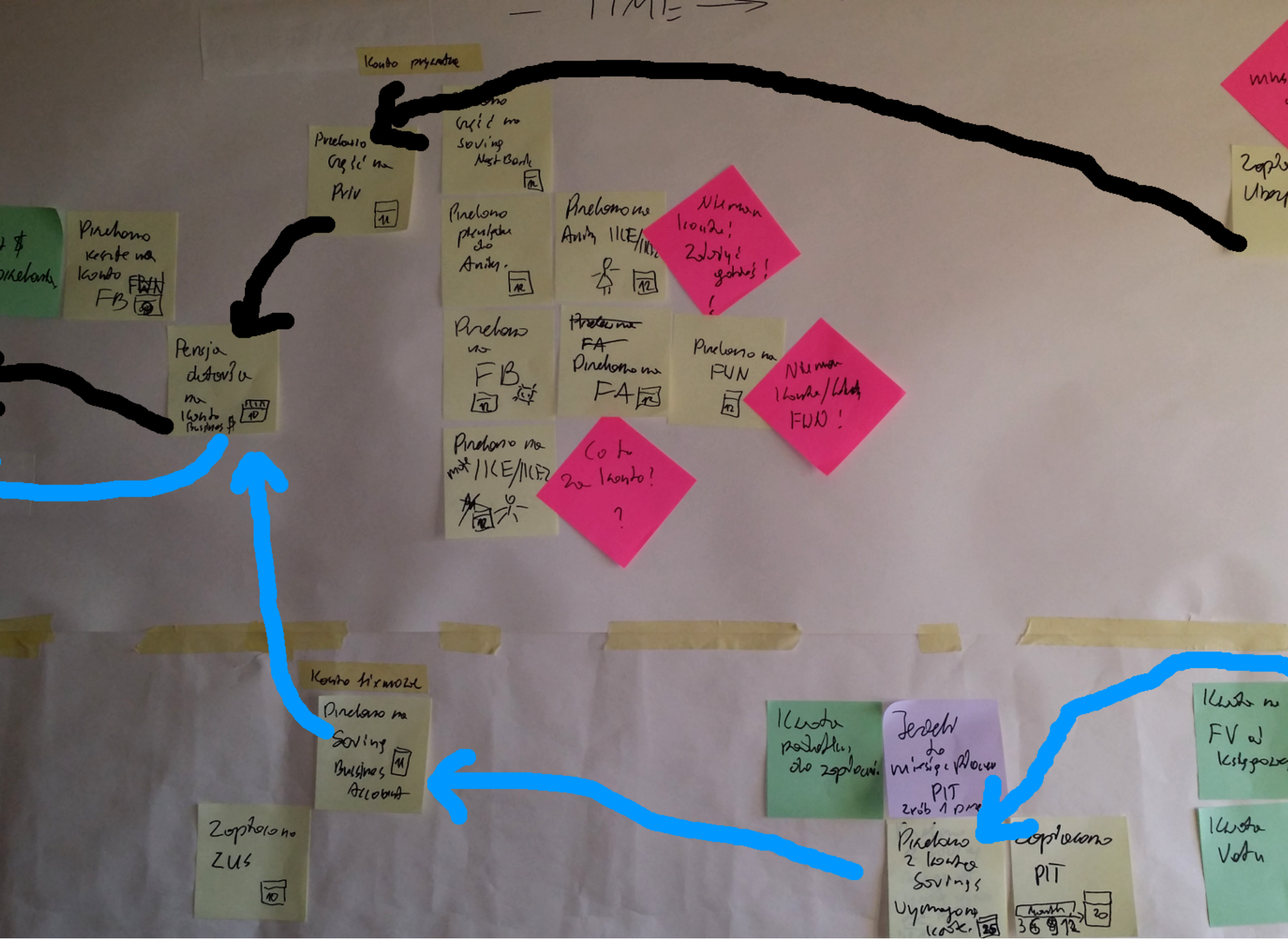
Jeszcze  
do  
miesiąca  
PIT  
zrob 1 p...  
Pochodzący  
2 konto  
Savings  
Ujemny  
kosz.

Pochodzący  
PIT  
36 9 12

Konto na  
FV w  
kasy

Konto  
Votn

Zapłacono  
ZUS



# UŻYTKOWNICY I SYSTEMY



— TIME —>

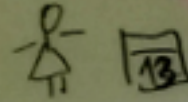
Konto prywatne

Przebieg  
przebiegu  
do  
Anity.



Bonik  
Zony

Przebieg  
Anity IICE/IIIC

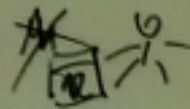


Nie ma  
konto!  
Złoty  
gotowy!  
!

Przebieg  
wyd na  
solving  
Next Bank



Przebieg na  
miej IICE/IIIC?



Co to  
za konto?

?

Bonik  
Przebieg

Przebieg  
automatycznie  
i wcale się  
zalegnie


Przebieg na  
FUN





Nie ma  
konto/Przebieg

FDN!

Vinehomo na

FA 

FB

Konto firmowe


Konto  
podatku,  
do zaplaci.

Jerde  
do  
mieszki  
P  
zrob

Piketa  
2 ks  
Sov  
Uyom  
ka

— TIME —>

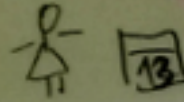
Konto prywatne

Przebieg  
przebiegu  
do  
Anity.



Bonik  
Zony

Przebieg  
Anity IICE/IIIC

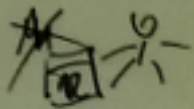


Nie ma  
kondu!  
Zabij!  
głęboko!  
!

Przebieg  
wyd na  
solving  
Next Bank



Przebieg na  
miej IICE/IIIC?



Co to  
za konto?

?

Bonik  
Przebieg

Przebieg  
automatycznie  
i wcale się  
zaleganie

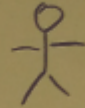
Przebieg na  
FUN



Nie ma  
kondu/IIIC

# Legenole

- 2 dokumenty.
- Fodit
- Główny procesy dokumenty
- 



Actor -  
- działający zewnętrznie  
34/1000.

- Interfejs
- Istotne interfejsy
- interakcja

External system  
- systemy do  
systemu i u  
z poziomu dokumentu

Read maker

- dane wygenerowane
- ~~z~~ do podjęcia  
decyzji

Etykieta

Podoba:  
- decyzje, ewaluacja  
kryteria

sta  
wzrostu,  
zwiększenie.

Termin  
do  
miesiąca  
P  
zrob

Pierwsza  
z listy  
Sov  
Uyom  
100



# WYZNACZANIE KORZYŚCI

# MOŻLIWOŚCI

# GŁOSOWANIE

# FITNESS SA

# BIGPICTURE





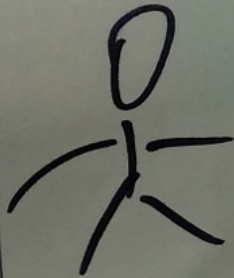
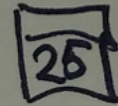
# DESIGN LEVEL

1 Kunde in  
FV als  
Kostengüter.

Zapfen

Fachwe

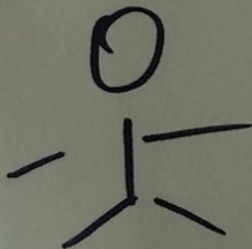
1 Kostengüter



1 Kunde  
Vat

Zapfen

Vat



# KOMENDY I AGREGATY



Zlecenie  
pindel  
do kasy

Banki  
firmowy

Wykonano  
pindel  
zupily.

Pindel  
zst  
zest

Zlecenie  
pindel  
za VAT

Wykonano  
pindel  
pilotowy



Nie przytyło  
zlecała  
do redaktora!

Nie wykonano  
przebiegu  
ze względu  
na braki i niedługo



Zlecenie  
pindel  
do kasy

Banki  
firmowy

Wykonano  
pindel  
zupily.

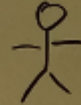
Pindel  
zst  
zest

Zlecenie  
pindel  
za VAT

Wykonano  
pindel  
pilotowy

# Legenda

- 2 dokumenty
- F-dit
- Cms przeszly do domeny
- 



Aktor -  
- dokumenty na temat  
34/1000.

- Hot Spot
- istnieje antefaz
- w tej chwili

External system  
- systemy do  
systemu do  
2 pwr do menu

- Nowy model
- dany wyngren
  - ~~system~~ do praktycznej  
aktualizacji.

Komentarz  
- odczyt, dla  
przejrzystości

## Etykieta

- Podobie:
- decyzje, warunki  
kwalifikacji

Agrejd  
- bialy  
domenon





Handwritten notes in Arabic and English on purple sticky notes. One note clearly shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan). Another note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan).

Handwritten notes on orange sticky notes. One note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan).

Handwritten notes on teal and purple sticky notes. One teal note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan).

Handwritten notes on orange and yellow sticky notes. One orange note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan). A yellow note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan).

Handwritten notes on orange and yellow sticky notes. One orange note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan). A yellow note shows "مخطط" (Map/Plan) and "مخطط" (Map/Plan).

REPERVACYA

on 2 cuts  
DIA  
CONFERENCE  
- (SCHEDULE)

CALL THE  
CALL THE  
CALL THE  
CALL THE

REPERVACYA

CALL THE

CALL THE

CALL THE



Handwritten notes in Arabic and English on purple sticky notes:

- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)
- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)
- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)

Handwritten notes in Arabic and English on orange sticky notes:

- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)
- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)
- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)

Handwritten notes in Arabic and English on orange and yellow sticky notes:

- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)
- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)
- Handwritten Arabic text: "معلومات" (Information)

Wyslij  
cenne!  
Kazetolonia  
Nasza



# FALICYTACJA



# FALICYTACJA



# FUNKCJE FALICYTATORA

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,
- nie ingeruje w domenę,

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,
- nie ingeruje w domenę,
- zna proces i prowadzi grupę,

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,
- nie ingeruje w domenę,
- zna proces i prowadzi grupę,
- tworzy legendę w trakcie,

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,
- nie ingeruje w domenę,
- zna proces i prowadzi grupę,
- tworzy legendę w trakcie,
- mediacje - gdy zaczyna działać się źle,



# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,
- nie ingeruje w domenę,
- zna proces i prowadzi grupę,
- tworzy legendę w trakcie,
- mediacje - gdy zaczyna działać się źle,
- dba o grupę,

# FUNKCJE FALICYTATORA

- organizuje spotkanie,
- dba o process w trakcie,
- nie ingeruje w domenę,
- zna proces i prowadzi grupę,
- tworzy legendę w trakcie,
- mediacje - gdy zaczyna działać się źle,
- dba o grupę,
- może wystartować z pierwszym zdarzeniem.



# EVENTSTORMING - W SWOICH PROJEKTACH?

[mrdev.pl/thenv](http://mrdev.pl/thenv)



# WADY

# WADY

- samodzielna eksploracja,

# WADY

- samodzielna eksploracja,
- trudniej wykryć - HotSpoty,

# WADY

- samodzielna eksploracja,
- trudniej wykryć - HotSpoty,
- prawdopodobnie mniej miejsca - small Big Picture



# ZALETY

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,
- odkrywamy niewidoczne wcześniej problemy,

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,
- odkrywamy niewidoczne wcześniej problemy,
- oszczędzamy swój cenny czas nie implementując,

# ZALETY

- weryfikujemy założenia,
- odkrywamy niewidoczne wcześniej problemy,
- oszczędzamy swój cenny czas nie implementując,
- uczenie się EventStormingu.

# EVENTSTORMING - ZDALNIE?

Odnalezienie  
starego  
sprzętu  
górniczego

Trzeszczenie  
drewnianej  
konstrukcji

Zawalenie się  
tunelu

Ratuje się  
tylko jedna  
osoba

Górnicy  
weszli do  
sztolni

Górnicy upili  
się  
samogonem

Pojawia się  
zjawa i  
morduje  
górników

Wyjazd do  
sztolni

Interwencja  
liczyczepy

Odnalezienie  
Dynamitu

Idea  
wysadzenia  
Ściany i  
Przejście

Decyzja o  
wizycie w  
muzeum  
Kowar - Sztoli

Ginie osoba  
która ma  
klaustrofobie

Pierwszy atak  
potwora

Tunel w  
sztolni zawala  
się

Wejście do  
sztolni

Umiera  
kolejna  
osoba

Wybóch  
otwiera  
przejście za  
małe

Ginie  
przewodnik

Mąż próbuje  
ratować

Katastrofa w  
Sztolni

Umiera  
pierwsza  
osoba w  
niewjaśnion

Duch Gór  
Ratuje Ofiary

Napromienio  
wanie  
potwora

Przyjazd do  
Karpacza

Ukazanie  
potomstwa  
potwora

Ukazanie się  
zielonych  
oczu w  
ciemności

Giną górnicy  
z łap potwora

Odnalezienie  
szczątków  
górników

Promieniowa  
nie Uranu

Zamordowan  
ie potwora

Służby  
wyruszają by  
ratować ludzi

Rozpoznanie  
co morduje  
ludzi

# WADY



# WADY

- brak fizycznego kontaktu,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,
- siedzenie nie sprzyja kreatywności,

# WADY

- brak fizycznego kontaktu,
- brak mowy ciała,
- siedzenie nie sprzyja kreatywności,
- mniejsze skupienie.

# ZALETY

# ZALETY

- EventStorming - w kulawej odmianie,

# ZALETY

- EventStorming - w kulawej odmianie,
- można wykonywać wszędzie,

# ZALETY

- EventStorming - w kulawej odmianie,
- można wykonywać wszędzie,
- od razu mamy wersję elektroniczną,



# ZALETY

- EventStorming - w kulawej odmianie,
- można wykonywać wszędzie,
- od razu mamy wersję elektroniczną,
- łatwiejsza organizacja - porządkowanie.

# INTRODUCING EVENTSTORMING

[leanpub.com/introducing\\_eventstorm](https://leanpub.com/introducing_eventstorm)



@k\_owsiany

# SLAJDY

[mrdev.pl/wszechswiat-pelen-zdarzen-eventstorming](http://mrdev.pl/wszechswiat-pelen-zdarzen-eventstorming)

# LISTA

[mrdev.pl/eventstorming](http://mrdev.pl/eventstorming)



A person wearing a white and pink outfit is climbing a large, dark, textured rock formation. The person is positioned in the center of the frame, with their body angled towards the right. The rock formation is composed of large, dark, layered blocks. The background is dark and appears to be a cave or a similar underground setting. The overall scene is dramatic and adventurous.

# EVENT STORMING

